



1. Момент игры. Фото: Йорг фон Гаррель.

Институт организации и автоматизации
промышленного производства
Fraunhofer IFF

Профессор, доктор технических наук
Михаэль Шенк

Зандторштрассе 22
39106 Магдебург

Контактное лицо
Логистические и заводские системы

Кай Матцнер
Телефон +49 391 4090-159
kay.matzner@iff.fraunhofer.de

www.iff.fraunhofer.de
www.mehr-wert-produzieren.de

СЕМИНАР ER-WIN® ПОДСКАЗКИ ДЛЯ ЭФФЕКТИВНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ РЕСУРСОВ

Эффективное использование ресурсов и энергии – вызов для всего персонала предприятия

Для того, чтобы Ваше предприятие успешно работало в условиях постоянно меняющегося рынка, необходимо уметь быстро и эффективно приспосабливаться ко всем изменениям.

Успех предприятия и его дальнейшее существование находится под влиянием следующих факторов: постоянно обостряющаяся глобальная конкуренция, завуалированность и сложность экономических отношений, а также высокая стоимость ресурсов.

Эффективное использование ресурсов и энергии на всех стадиях производства как цель современного менеджмента также зависит от добросовестного поведения всех работников предприятия.

Благодаря деловой игре все участники смогут на себе ощутить весь потенциал энергоэффективного управления предприятием. Этот семинар ориентирован на практическое решение текущих проблем и предоставляет возможность легко и быстро внедриться в сложную и многогранную сферу энергоэффективного управления производством.

Приближенное к практике обучение

Семинар ER-WIN® поможет всему персоналу прочувствовать важность энергоэффективности в разных отделах предприятия, а также вдохновит на дальнейшее улучшение энергоэффективности на собственном предприятии. Главная особенность этого семинара – соединение систематической передачи методических знаний с интерактивной деловой игрой.



Систематический самостоятельный поиск правильных решений в группах

Так как пути решения не только предоставляются, но и разрабатываются самостоятельно, у участников растёт интерес и появляется желание принимать активное участие в разработке изменений, а не пассивно соглашаться с остальными. Систематические циклы решения проблем — это основа целенаправленного поиска идей и понятных результатов.

Масштаб и цель: на первом плане стоит причинно-следственная связь!

Цели этого семинара: осведомить участников игры об энергееффективности, пробудить интерес у менеджеров и других сотрудников к этой теме, а также помочь разработать собственные идеи и методы для снижения энергопотребления на предприятии. Семинар ER-WIN® состоит из ряда докладов и деловой игры.

Три шага к успеху

Деловая игра ER-WIN®, являющаяся частью семинара, состоит из трёх фаз. Первая фаза связана с определением мероприятий для экономии энергии. Здесь участники познакомятся с игровой моделью предприятия и его недостатками, связанными с энергопотреблением. В конце первой фазы проводится оценка результатов, обсуждение предложений по улучшению ситуации, а также систематическая расстановка приоритетов перед тем, как предложенные организационные и технические мероприятия могут быть применены во второй фазе игры. В третьей фазе игры участникам представляют и описывают задачи и проблемы, которые ожидают промышленные предприятия в недалёком будущем. Благодаря самостоятельному планированию, а также применению необходимых стратегий управления участники видят, как благодаря гибкому производству они могут извлекать выгоду из колебания цен на энергию.

Кратко о деловой игре:

- Наглядное производство карманных фонариков
- Демонстрация разных технологий
- Ход игры: 3 фазы
- Срок: 1-2 дня
- Аудитория: Менеджеры и сотрудники промышленности и производства

Опытные ведущие помогут Вам достичь максимального успеха. Работники института Fraunhofer IFF рассказывают участникам семинара о методах определения и улучшения энергоэффективности, которые уже многократно использовались в рамках различных промышленных проектов. Вас заинтересовало наше предложение и Вы хотите узнать больше о деловой игре ER-WIN®?

Свяжитесь с нами – мы с удовольствием ответим на все Ваши вопросы.

2 Целостно взглянуть на производство не всегда легко. Фото: Дирк Малер.

3 Трёхфазная схема игры

4 Циклы игры

